

Zastępca Prezydenta  
Miasta Poznania

Znak sprawy: Or-II.0003.1.499.2016

Lotus: 251118-2057

Pan  
Tomasz Kayser  
Radny Miasta Poznania

Poznań, dnia 25 listopada 2016 r.

Szanowny Panie Radny,

odpowiadając na otrzymaną za pośrednictwem Przewodniczącego Rady Miasta Poznania pismem z dnia 14 listopada 2016 r. i przekazaną mi przez Prezydenta Miasta Poznania interpelację Pana Radnego w sprawie odwodnienia ulicy Zakopiańskiej – odcinek od ul. Biskupińskiej do ul. Morsztyńskiej, uprzejmie informuję:

Odwodnienie ulicy Zakopiańskiej do cieków Wierzbak i dalej do cieków Bogdanka jest przeciążone. Z uwagi na wysoki koszt budowy kolektora deszczowego Bogdanka obecnie nie ma decyzji o jego budowie.

Natomiast w związku z planowaną inwestycją Spółki Aquanet S.A., na wniosek Rady Osiedla Podolany została wykonana koncepcja odwodnienia ulicy Zakopiańskiej na odcinku od ul. Biskupińskiej do ul. Morsztyńskiej, która ma tymczasowo zapewnić możliwość przechwycenia wód deszczowych z newralgicznego miejsca do zbiorników bezodpływowych, z których wody deszczowe będą wypompowywane beczkowozami. Jest to rozwiązanie tymczasowe do czasu budowy dalszych odcinków kanalizacji deszczowej.

Koncepcja zakłada budowę fragmentu kanalizacji deszczowej tylko na odcinku, na którym Spółka Aquanet S.A. przewidziała budowę kanalizacji sanitarnej tj. od ul. Biskupińskiej do ul. Morsztyńskiej. Szacunkowe koszty budowy tego odcinka kanalizacji deszczowej wynoszą 1 000 000,00 zł. W związku z powyższym Zarząd Dróg Miejskich wystąpił o środki finansowe

na rok 2017 na budowę ww. odcinka kanału deszczowego. Na dalszym odcinku realizacja będzie możliwa w kolejnych latach po zapewnieniu środków finansowych na realizację.

Rozwiązanie opisane w koncepcji zmniejszy problem odwodnienia wskazanego terenu, jednak jest rozwiązaniem tymczasowym do czasu realizacji dalszych odcinków kanalizacji wraz z budową kolektora Bogdanka.

Z wyrazami szacunku  
ZASTĘPCA PRZYJEDENIA  
MIASTA WŁAZIMIANA  
Maciej Wudarski

Do wiadomości:  
Przewodniczący Rady Miasta